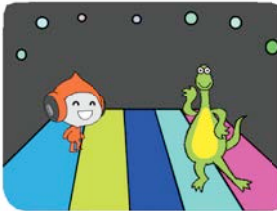


# Lass uns tanzen!



Entwirf eine animierte Tanzszene  
mit Musik und Bewegung.

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)



# Lass uns tanzen!

Probiere diese Karten in  
beliebiger Reihenfolge aus:

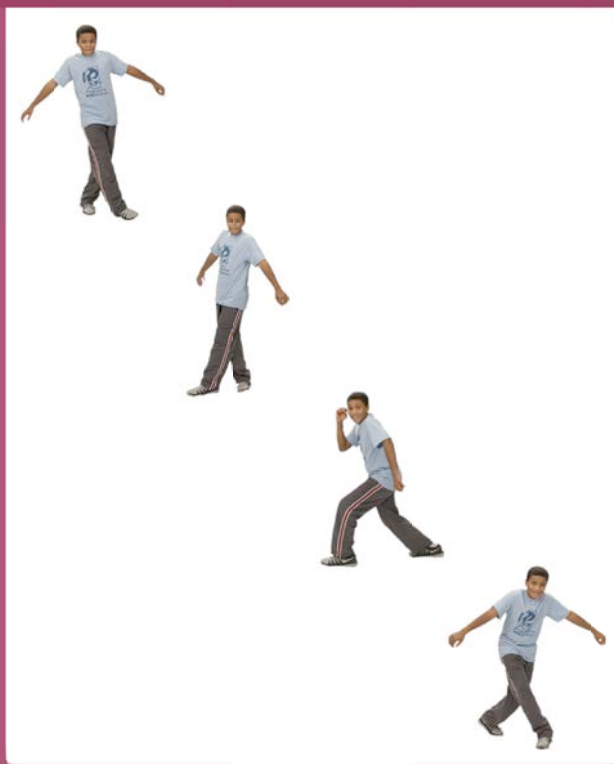
- Tanzfolge
- Tanzschleife
- Spiele Musik
- Wechselt euch ab
- Startposition
- Schatteneffekt
- Hinterlasse Spuren
- Farbeffekt
- Springe herum
- Interaktiver Tanz

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)



# Tanzfolge

Gestalte einen bewegten Tanz.



Lass uns tanzen !

1

SCRATCH

# Tanzfolge

scratch.mit.edu/dance

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:



Klicke auf den **Kostüme** Tab um die verschiedenen Tanzbewegungen zu sehen.



## FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Klicke den **Skripte** Tab.



Wähle eine Tanzbewegung.

Gib ein wie lange gewartet werden soll.

## PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.



# Tanzschleife

Wiederhole eine Reihe von Tanzschritten.



Lass uns tanzen !

2

SCRATCH

# Tanzschleife

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:    



## FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Wenn  angeklickt

wechsle zu Kostüm **AZ stance**

Wähle eine Tanzpose.

warte **2** Sek.

wiederhole **4** mal

Gib an, wie oft der Tanz wiederholt werden soll.

wechsle zu Kostüm **AZ top R step**

warte **0.5** Sek.

wechsle zu Kostüm **AZ top L step**

warte **0.5** Sek.

wechsle zu Kostüm **AZ top freeze**

warte **0.5** Sek.

wechsle zu Kostüm **AZ top R cross**

warte **0.5** Sek.

## PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.



# Spiele Musik

Spiele und wiederhole Musik.



Lass uns tanzen !

3

SCRATCH

# Spiele Musik

scratch.mit.edu/dance

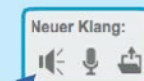
LOS GEHT'S !



Wähle einen Hintergrund.



Klicke den Klänge Tab.



Wähle einen Song aus der Kategorie Musikschleifen.

Oder lade eine MP3- oder eine andere Sounddatei hoch.

FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Klicke den Skripte Tab.

Wenn angeklickt

wiederhole 10 mal

spiele Klang dance celebrate ganz

Gib an, wie oft Du den Song wiederholen möchtest.

TIPP

Achte darauf ganz zu verwenden

(nicht ), sonst wird der Song nicht vollständig abgespielt.



# Wechselt euch ab

Koordiniere Deine Tänzer, so dass einer nach dem anderen beginnt.



Lass uns tanzen !

4

SCRATCH

# Wechselt euch ab

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle zwei Figuren aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:



AZ Hip-Hop



Anina Hip-Hop

## FÜGE DIESEN CODE HINZU :



```
Wenn angeklickt  
wechsle zu Kostüm AZ top L step  
warte 0.5 Sek.  
wechsle zu Kostüm AZ top R step  
warte 0.5 Sek.  
wechsle zu Kostüm AZ stance  
sende Nachricht1 an alle
```

Lass den Tänzer eine Nachricht senden.



```
Wenn ich Nachricht1 empfangen  
sage Ich bin dran mit Tanzen! für 2 Sek.  
wiederhole 4 mal  
nächstes Kostüm  
warte 1 Sek.
```

Sage dieser Tänzerin nun was zu tun ist wenn die Nachricht empfangen wird.

## PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.



# Startposition

Sag Deinen Tänzern, wo Sie anfangen sollen.



Lass uns tanzen !

5



Scratch

# Startposition

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz, mit der Du starten willst.

Neue Figur:   



## FÜGE DIESEN CODE HINZU :



Stelle sicher, dass die Figur sich zeigt (und nicht versteckt ist).

## TIPP

Benutze **gehe zu x: y:**, um die Position einer Figur auf der Bühne einzustellen.

Du kannst die x- und y-Position finden, indem Du mit dem Mauszeiger darauf zeigst.



# Schatteneffekt

Gestalte eine tanzende Silhouette.



Lass uns tanzen !

6

SCRATCH

# Schatteneffekt

scratch.mit.edu/dance

LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:



FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Wähle „Helligkeit“ aus dem Menü.



Stelle die Helligkeit auf -100 ein.



PROBIER'S AUS !

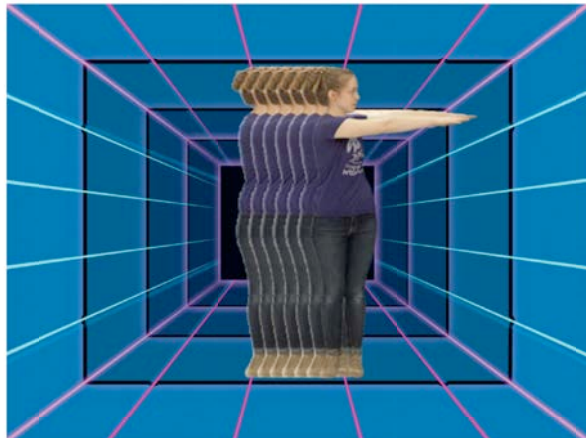
Klicke die grüne Flagge zum Starten.



Klicke das Stoppschild um anzuhalten.

# Hinterlasse Spuren

Stempel eine Spur, während Dein Tänzer sich bewegt.



Lass uns tanzen !

7

Scratch

# Hinterlasse Spuren

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

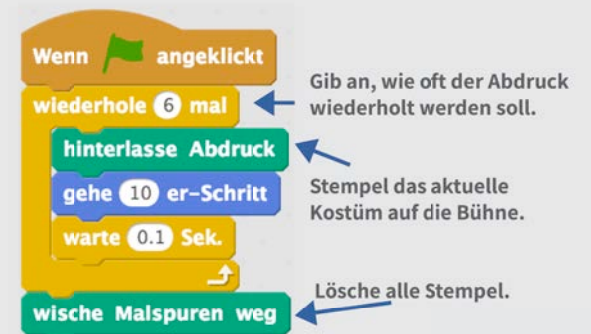
## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:    



## FÜGE DIESEN CODE HINZU :



## PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.





# Farbeffekt

Lass den Hintergrund die Farbe wechseln.



Lass uns tanzen !

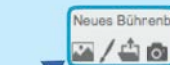
8

Scratch

# Farbeffekt

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

LOS GEHT'S !



Wähle einen Hintergrund.



FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Klicke den Skripte Tab.



Wenn  angeklickt

wiederhole fortlaufend

ändere Farbe -Effekt um 25

warte 0.5 Sek.

Probiere verschiedene Zahlen aus.

PROBIER'S AUS !

Klicke zum Starten auf die grüne Flagge.



# Springe herum

Lasse Deinen Tänzer auf und ab hüpfen.



Lass uns tanzen !

9

SCRATCH

# Springe herum

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

## LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus dem Thema Tanz.

Neue Figur:    



## FÜGE DIESEN CODE HINZU :



Gib eine positive Zahl ein, um nach oben zu gehen.

Gib eine negative Zahl ein, um nach unten zu gehen.

## TIPP



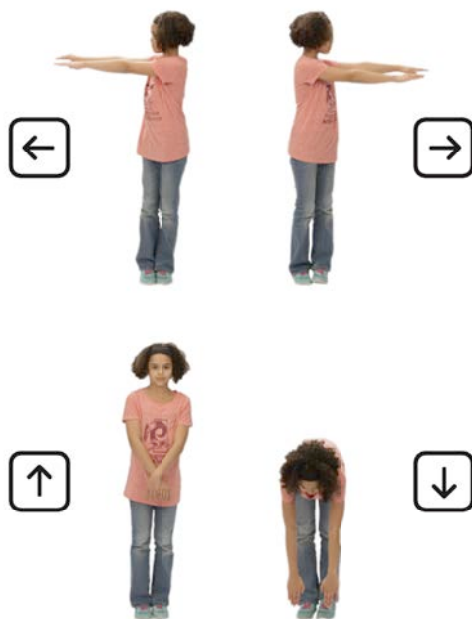
Um nach oben oder unten zu gehen, verwende **ändere y um** .



Um Dich nach links oder rechts zu bewegen, benutze **ändere x um** .

# Interaktiver Tanz

Drücke Tasten, um  
Tanzbewegungen zu ändern.



Lass uns tanzen !

10

Scratch

# Interaktiver Tanz

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

LOS GEHT'S !

Wähle eine Figur aus  
dem Thema Tanz.

Neue Figur:



FÜGE DIESEN CODE HINZU :

Wenn Taste Pfeil nach links gedrückt  
wechsle zu Kostüm jo pop left

Wenn Taste Pfeil nach rechts gedrückt  
wechsle zu Kostüm jo pop right

Wenn Taste Pfeil nach oben gedrückt  
wechsle zu Kostüm jo top stand

Wenn Taste Pfeil nach unten gedrückt  
wechsle zu Kostüm jo pop down

PROBIER'S AUS !

Drücke die Pfeiltasten, um Deine Tänzerin zu  
bewegen.